

# Empfohlener Studienverlauf

## Bachelor Lehramt Gym/Ge und BK Informatik

Prüfungen in der vorlesungsfreien Zeit (z.B. Hausarbeiten, Klausuren,...) sind nicht vermerkt.


Ausführliche Beschreibung der Module siehe Prüfungsordnung und Modulhandbuch.

Vor dem Studium	<b>Vorkurse:</b> Formale Methoden und C-Programmierung (freiwillig, aber empfehlenswert)			
1. Semester	<b>BA-INF 011 - Logik und Diskrete Strukturen</b> (9 LP) (V, Ü)	<b>BA-INF 016 - Algorithmen und Programmierung</b> (9 LP) (V, Ü)		
Vorlesungsfreie Zeit				
2. Semester	<b>BA-INF 025 – Praktikum Objektorientierte Software- entwicklung</b> (6 LP) (P) (alternativ im 4. Sem.)	<b>BA-INF 023 – Systemnahe Informatik</b> (6 LP) (V, Ü)		
Vorlesungsfreie Zeit				
3. Semester	<b>BA-INF 035 – Datenzentrierte Informatik</b> (6 LP) (V, Ü) (alternativ im 5. Sem.)		<b>Wahlpflichtbereich</b> (mindestens ein Modul, 6 LP)  (einsemestrig, aber im ganzen Zeitraum wählbar)	<b>LA-INF 101 – Informatik, Mensch und Gesellschaft</b> (6 LP) (S) <b>FD</b>
Vorlesungsfreie Zeit				
4. Semester				<b>LA-INF 102 – Informatik und Bildung</b> (6 LP) (V, Ü, S) <b>FD</b>
Vorlesungsfreie Zeit				
5. Semester	<b>BA-INF 032 - Algorithmen und Berechnungs- komplexität I</b> (9 LP) (V, Ü)	<b>BA-INF 143 – IT-Sicherheit</b> (9 LP) (V, Ü)		
Vorlesungsfreie Zeit				
6. Semester				<b>Bachelorarbeit</b> (12 LP)
Stand: PO 2022				

 Pflichtmodule

 Wahlpflichtmodule

 Fachdidaktik (FD)

 zusätzliche  
Teilnahmevoraussetzungen

V = Vorlesung  
S = Seminar

Ü = Übung  
P = Praktikum